

H

HANDLARZ ZŁUDZE?

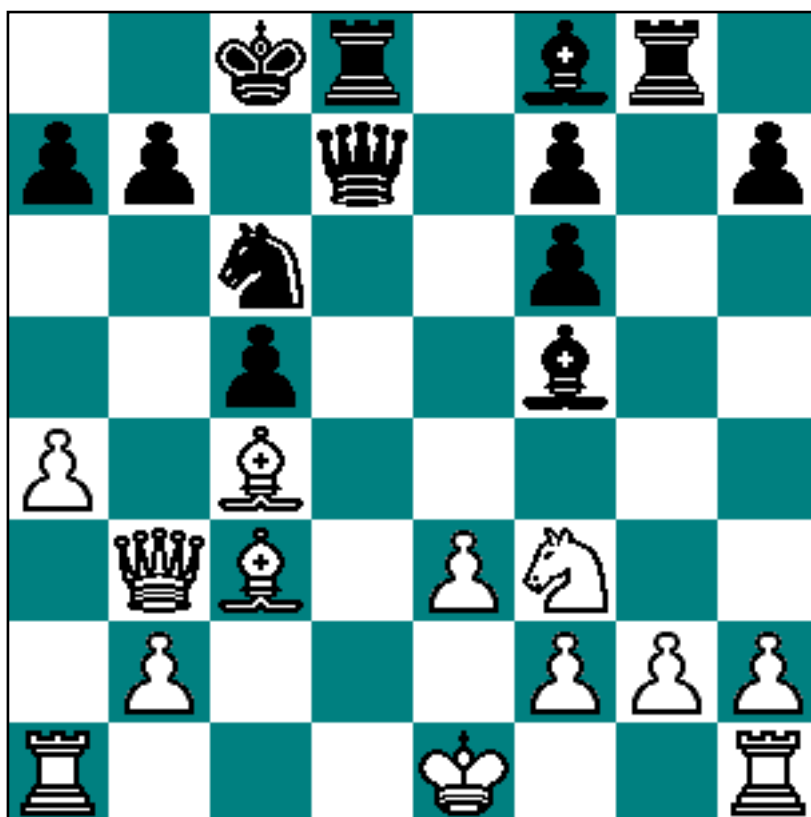
Początek turnieju w Wijk aan Zee, w którym gra cała światowa czołówka, spełnił nadzieje kibiców. Zanotowano niewiele remisów, do czego przyczynili się reprezentanci Holandii; skazani na rolę "mięsa armatniego", w pojedynkach z faworytami nie starają się grać defensywnie i ambitnie walczyć z podniesionym przybiciem. Jednak na razie ta polityka nie przynosi im wielu punktów i tylko doświadczony Timman ma dodatni bilans. Najbardziej energicznie wystartowali Kasparow, Kramnik i Szirow (po 3 z 4), ale do końca turnieju jeszcze bardzo daleko i dziś nie sposób wskazać przyszłych zwycięzców.

W charakterystycznym dla siebie stylu gra Aleksander Morozewicz, który po udanym ubiegłym roku na dobre zadomowił się w elicie. Rosyjski arcymistrz konsekwentnie stosuje takie warianty debiutowe, które w rękach innych szachistów nie obiecują niczego poza kłopotami i ciętą walką o remis. Ale Morozewicz ma swoje własne, bardzo głębokie analizy i w tajemniczy sposób potrafi wygrywać pozycje, które na pierwszy rzut oka wyglądają dla niego bardzo podejrzanie. Jeśli natwórnym przeciwnik ulegnie złudzeniu, że posiada przewagę i zaczyna polować na zdobycze materialne, szybko okazuje się, że Morozewicz kontroluje rozwój wydarzeń i kilkoma silnymi ruchami rozbija sprowokowany atak.

Metoda Morozewicza miała jeden słaby punkt - nie skutkowało przeciwko najsilniejszym, np. przeciwko Kasparowowi. Ciekawe, czy i w tym roku okaże on się odporny na "fokusy" Aleksandra.

Van Wely - Morozewicz
Wijk aan Zee 2001

1.d4 d5 2.c4 c6 (w 1. rundzie Morozewicz z Piketem zagrał 2...Sc6 czyli obronę Czigorina i gładko wygrał) **3.Sf3 Sf6 4.Sc3 d:c4 5.a4 c5 6.d5 Gf5 7.e3 e6 8.G:c4 e:d5 9.S:d5 Sc6 10.Hb3 Hd7 11.S:f6+ g:f6 12.Gd2 Wg8 13.Gc3 0-0-0**



Strona 1 / 2

H

14.G:f7?! (Van Wely chce udowodni?, ?e to nie on, a przeciwnik s?abo gra? w debiucie; jednak ostro?niejsze by?o 14.G:f6 lub 14.Wg1) 14...W:g2 15.Sh4 Se5! 16.S:f5 (nale?a?o pogodzi? z gorsz? pozycj? po 16.Gc4 Wg4 17.S:f5 S:c4) 16...Sd3+ 17.Kf1 W:f2+ 18.Kg1 Kb8 (bia?e maj? figur? wi?cej, ale co zagra??) 19.He6?? (gruby b??d, jednak po 19.e4 c4 20.H:c4 Gc5 21.Gd4 W:f5 albo 19.Ge6 Hc6 20.Sh4 He4 czarne wygrywaj?) 19...W:f5 20.h4 Gd6 21.Wf1 Wg8+! 0-1.

Unikalny ID rozwi?zania: #1104

Autor: : Tomasz Lissowski

Data ostatniej aktualizacji: 2012-01-29 11:08