

Braingames World Championships Londyn 2000 Partia 2

Kramnik,V (2770) - Kasparov,G (2849) [D85]
BGN Championships London (2), 09.10.2000

1.d4 Sf6 2.c4 g6 3.Sc3 d5

Obrona Gruenfelda s?u?y?a dobrze Kasparowowi w pojedynkach z Anatolijem Karpowem

4.c:d5 S:d5 5.e4 S:c3 6.b:c3 Gg7 7.Sf3 c5 8.Ge3

Kramnik stosuje recept? Karpowa z czasów jego meczów z Kasparowem

8...Ha5 9.Hd2 Gg4 10.Wb1 a6 Obrona punktu b5 jest dla czarnych wa?na ze wzgl?du na gro?b? 11.Wb5 i 12.Wxc5. Dotychczas tylko w partii Timman - Iwa?czuk Linares 1992 grano w ten sposób, lecz Timman ograniczy? si? do 11.Wb3

11.W:b7!

Nale?y odnotowa? nowink? debiutow?! To posuni?cie umyka?o dotychczas uwadze graczy

11...G:f3

Wymiana prowadzi do zdwojenia pionów i utrudni w przysz?o?ci znalezienie bezpiecznego miejsca dla króla

12.g:f3 Sc6 13.Gc4 0-0 14.0-0 c:d4 15.c:d4 G:d4!

Paradoksalnie czarne nie musz? wymienia? hetmanów, po 15...Hxd2 16.Gxd2 Sxd4 bia?e mia?y czas na 17.Kg2 z nast?pnym 18.f4 i 19.e5, co zamyka?o drog? go?cowi g7 (15...H:d2 16.G:d2 S:d4 17.Kg2)

16.Gd5!

Goniec pomaga bia?ym opanowa? ca?? szachownic?. Czarne nie maj? figury, która mog?aby si? przeciwstawi? temu go?cowi (16.H:d4 S:d4)

16...Gc3

Czarne musz? unika? wymiany hetmanów, gdy? ich szans? jest kontratak wymierzony w bia?ego króla. Po 16...H:d2 17.G:d2 czarne mia?y dwie mo?liwo?ci:

17...Wac8 18.Gh6 (albo 18.Wd1 e6 19.G:c6 W:c6 20.Gh6 Gg7 21.Ge3 Wc2 22.a3 a5; lub: 18.G:c6 W:c6 19.Gb4 Wc2 20.G:e7 Wfc8) 18...Gg7 19.G:g7 K:g7 20.Wc1 Se5 21.W:c8 W:c8 22.W:e7 S:f3+; oraz 17...Wac8

17.Hc1 Sd4

Kasparow d??y do pozycji z ró?nopolowymi go?cami **18.G:d4 G:d4 19.W:e7 Wa7 20.W:a7 G:a7 21.f4 Hd8**

22.Hc3 Gb8 23.Hf3 Hh4

Kasparow chce zagrozi? bia?emu królowi

24.e5 g5 25.We1

Bia?e szukaj? prze?om e5-e6

25...H:f4 26.H:f4 g:f4 27.e6 f:e6 28.W:e6 Kg7 29.W:a6

Pozycja wymaga od czarnych wielkiej dok?adno?ci w obronie, z drugiej strony nie jest ?atwo wskaza? wygrywaj?ce warianty dla bia?ych

29...Wf5 30.Ge4 We5 31.f3 We7 32.a4 Wa7 33.Wb6

Po wymianie wie? remis by?by oczywisty

33...Ge5 34.Wb4 Wd7 35.Kg2

Do doskona?ej gry prowadzi?o te?: 35.Kf1 Wa7 36.Gd5 Kf6 37.Wb6+ Kg7 38.We6 Gd4 39.Gc6 Kf7 40.Wh6 Kg7 41.Wd6; natomiast wymian? wie? i przej?ciem do remisowej ko?cówki grozi?y czarne po 35.a5 Gc3 36.Wa4 Wd4 37.Wa3 Gb4 38.Wa1 Gc3 39.Wa2 Wd1+ 40.Kg2 Wd2+

35...Wd2+

Kasparow nie chce przechodzi? do pasywnej obrony cho? dobrze wygl?da? wariant 35...Wa7 36.Wb5 Kf6

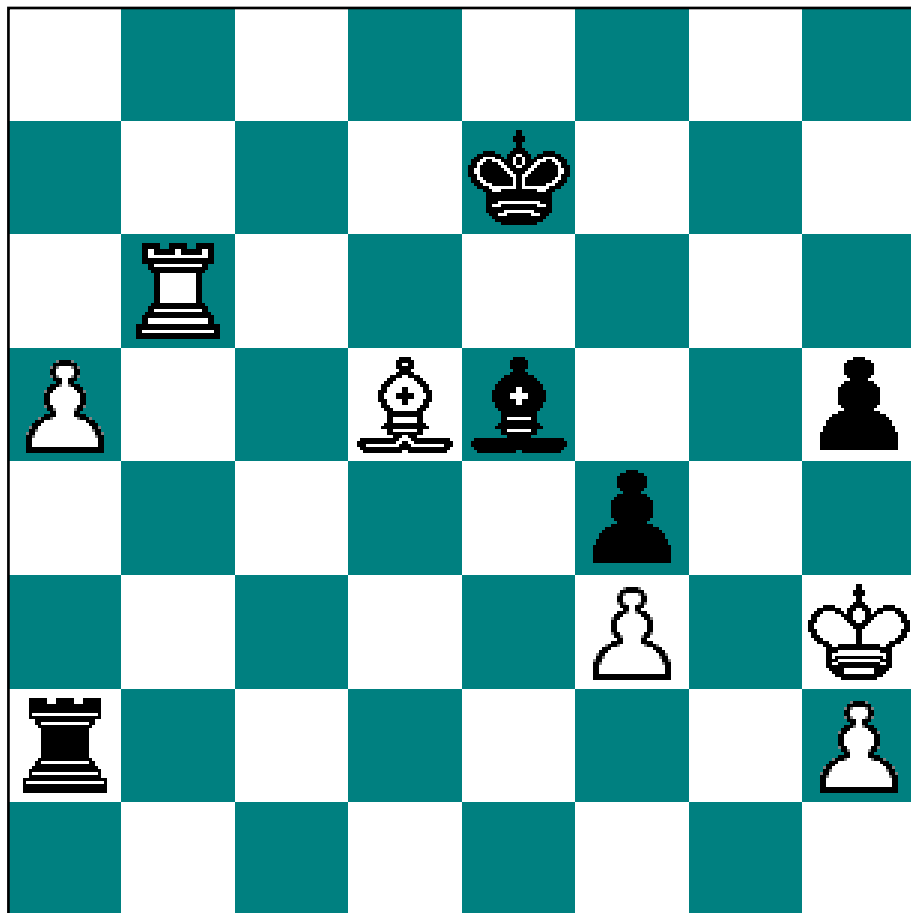
36.Kh3 h5 37.Wb5 Kf6 38.a5 Wa2 39.Wb6+ Ke7??

B

B??d natychmiast przegrywaj?cy parti?. Konieczne by?o 39...Kg7 40.a6 Gd4+- z utrzymaniem blokady pola a7, jako ostatniej linii obrony.

40.Gd5

Podwójne uderzenie na wie?? i pole e6 prowadzi do straty figury 40.Gd5 W:a5 (Nie pomaga 40...We2 41.a6 Gd4 42.a7 z promocj? piona na hetmana) 41.We6+ Kd7 42.W:e5+-



1-0

[Mecz Garry Kasparow - W?adimir Kramnik Londyn 2000](#)

Unikalny ID rozwi?zania: #1030

Autor: : Adam Umiastowski

Data ostatniej aktualizacji: 2012-01-31 15:24