

Mistrz Waldemar ?wi? uczy

Mistrz Waldemar ?wi? uczy GRAJMY LEPIEJ (41)

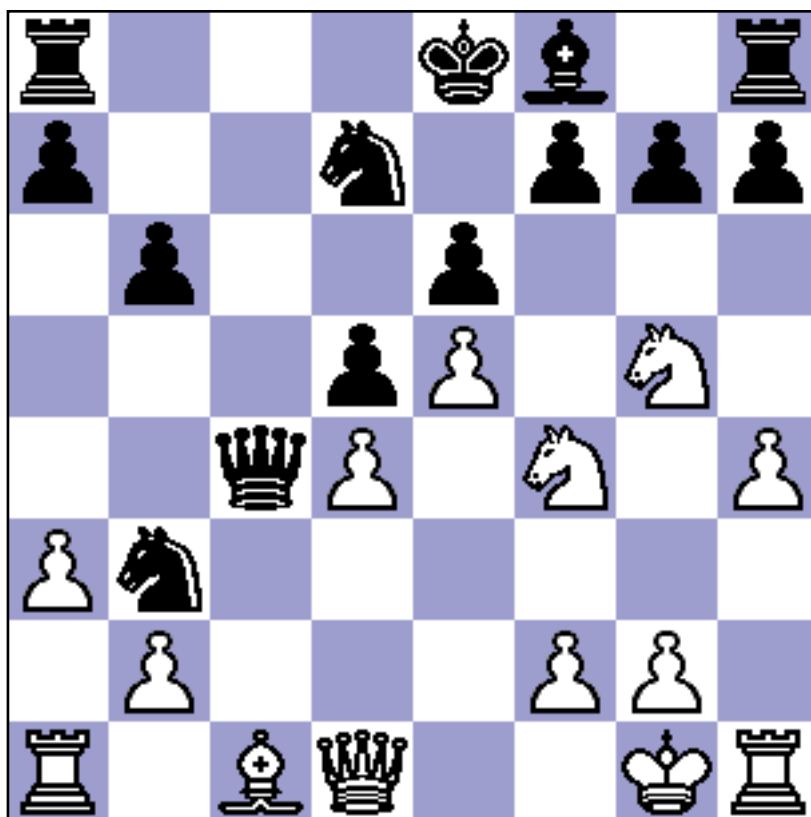
Na ten Nowy Rok!

Wspania?y prezent sprawi? sobie i szachom Maciek Brzeski wygrywaj?c ostatniego dnia ubieg?ego roku parti?, której mo?na mu tylko pozazdro?ci?.

Komentarze i warianty s? autorstwa zwyci?zcy, a tylko w kilku miejscach (oznaczonych w tek?cie) pozwoli?em sobie na uwagi.

Brzeski,M (2196) - Jedynak,R (2415) [C05]
Cracovia 05 Kraków 31.12.2004

1.e4 e6 2.d4 d5 3.Sd2 Sf6 4.e5 Sfd7 5.c3 c5 6.Se2 b6?! Czarne dostaj? pozycj? z tempem mniej, gdy? bia?e nie rozwin??y jeszcze go?ca na d3. Nale?a?o zagra? 6...Sc6 z dalszym 7.Sf3 cd4 8.cd4 f6 7.Sf4 (W jedynej partii jak? znalaz?em zagrano 7.g3, ale po Ga6 bia?e nie uzyska?y niczego i partia zako?czy?a si? remisem. W?) 7...Ga6 8.h4 Hc8 9.Sf3 Sc6 10.a3 Sa5? Dopuszcza do gro?nego ataku bia?ych. Lepsze by?o 10...h6. 11.Sg5! Najlepsze. 11...Gf1 12.Kf1 cd4 13.cd4 Hc4+? Czarne nadal lekcewa?? atak bia?ych. (Wydaje mi si?, ?e posuni?cia czarnych s? do?? narzucaj?ce si?, a jak zobaczymy dalej trudno by?o przewidzie? tak? seri? uderze?. W?). 14.Kg1 Sb3??



Ostatecznie przegrywa. (Czarne zosta?y u?pione ?atwo?ci?, z jak? ich figury wnika? do obozu przeciwnika. Cóż, ka?dy ma czasem takie chwile s?abo?ci. W?) 15.Wh3!! Czarne nie widzia?y

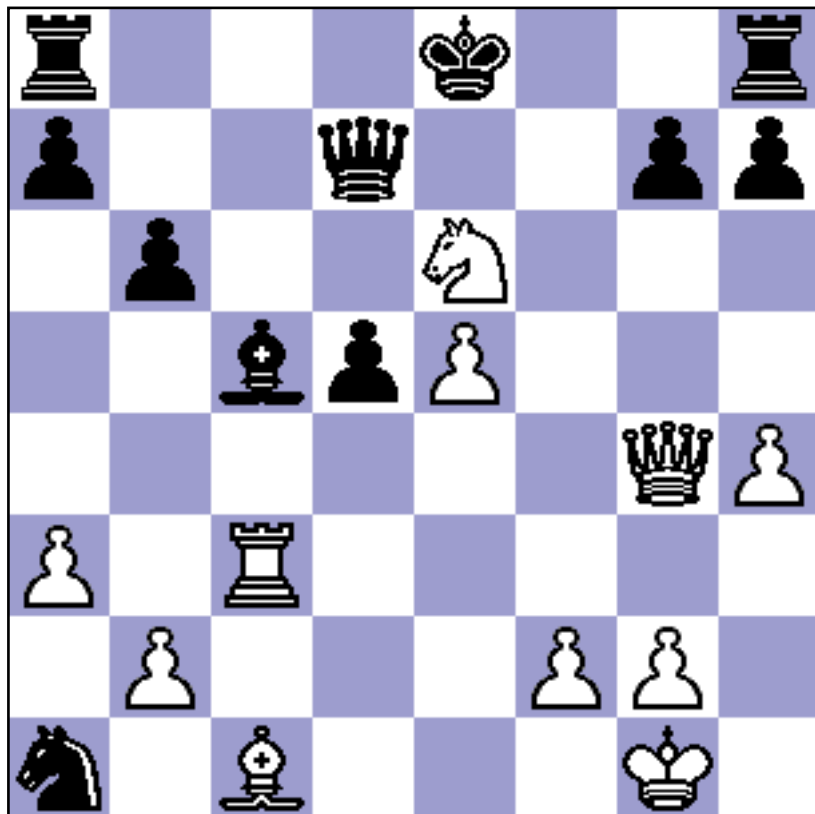
Mistrz Waldemar ?wi? uczy

tego ruchu. Za cen? wie?y bia?e uzyskuje wygranej?cy atak. **15...Sa1** Nie ratowa?o 15...Sc1 16.Wc1 Ha6 (lub 16...Hb5 17.Sfe6 fe6 18.Se6 i np. 18...Hb2 19.Sc7+ Kd8 20.Wb3+-) 17.Sfe6 fe6 18.Hh5+ g6 19.Hf3 Se5 20.de5 Hb7 21.Hf6+- **16.Wc3 Ha6**

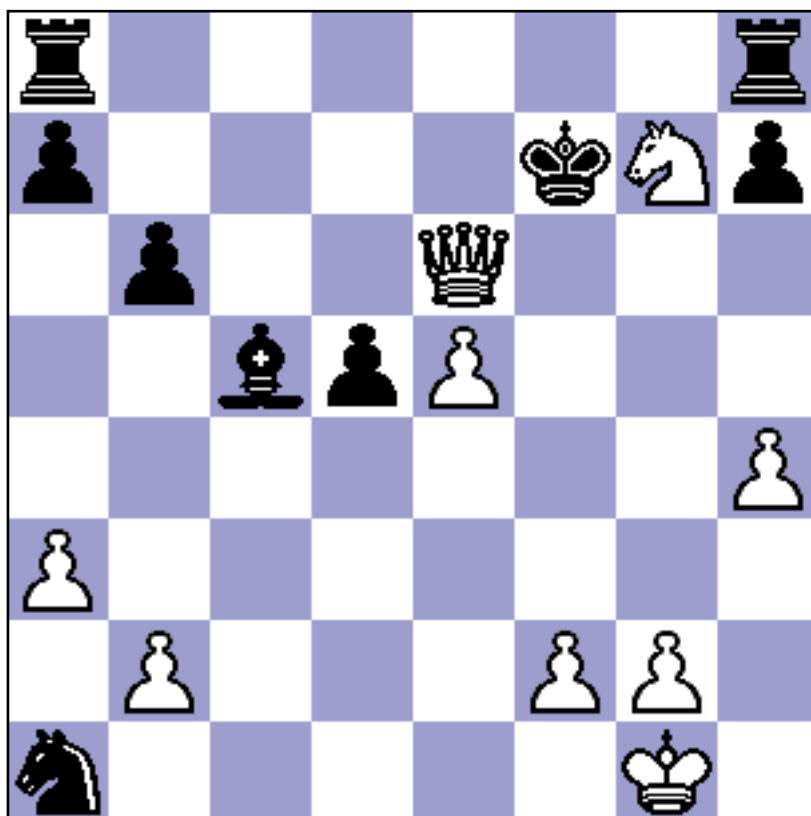


Lub 16...Hb5 17.Sfe6 fe6 18.Se6 Ha5 19.Sc7+ Kd8 20.Gg5+ Kc8 (20...Ge7 21.b4) 21.Sa8+-; 16...Ha2 17.Sfe6 fe6 (17...h6 18.Sc7+ Ke7 19.Hg4 z decyduj?cym atakiem) 18.Hf3; 16...Sb3 17.Wc4 dc4 18.Hf3 Wb8 19.Sfe6 fe6 20.Hf7+ Kd8 21.Se6+ Kc8 22.He8+-; 16...b5 17.Wc4 bc4 18.Hf3 ? Sfe6 +- **17.Sfe6 fe6 18.Hf3 Se5 19.de5 Hb7 20.Hg4 Hd7** Nie by?o lepsze 20...Wd8 21.Se6 Wd7 22.Sf8 Kf8 23.e6 We7 24.Gg5+- **21.Se6 Gc5**

Mistrz Waldemar ?wi? uczy



22.Gg5!! (Posuni?cie olbrzymiej si?y. Wej?cie go?ca do gry decyduje. W.?). **22.Sc7+ Hxc7**
23.He6+ He7 22...Kf7 23.Wf3+ Kg8 24.Ge7! He7 Wi?cej problemow mog?o sprawi? **24...g6**
25.Wf6 He8 (25...He7 26.Wg6+ Kf7 27.Wg7+ Ke8 28.Sc7+ Kd8 29.We7 Ge7 30.Sa8+-)
26.Wf8+ Hf8 27.Sf8 i teraz A) **27...Ge7 28.Sg6 hg6** (lub **28...Gd8 29.Sh8+ Kh8 30.Hd1+-**)
29.Hg6+ Kf8 30.e6 z matem; B) **27...Wf8 28.He6+ Wf7** (28...Kg7 29.Gf6+ Kh6 30.Hg4) **29.Hc8+**
Kg7 30.Gf6+-] **25.Sg7 Hf7** (25...h5 26.Sh5+ Kh7 27.Sf6+ Hf6 28.ef6 z matem). **26.Wf7 Kf7**
27.He6+



Mistrz Waldemar ?wi? uczy

1-0 Czarne podda?y si? w obliczu wariantu. 27.He6+ Kg7 28.Hf6+ Kg8 29.e6 Gf2+ 30.Kh1 Wf8 31.Hg5#.

?wietna partia Ma?ka i bardzo konkretne, wyczerpuj?ce komentarze!.

Waldemar ?wi?

Trener I klasy, MF

Unikalny ID rozwi?zania: #1313

Autor: : polbase

Data ostatniej aktualizacji: 2012-11-27 12:13