

U

Umiesz gra?, to graj

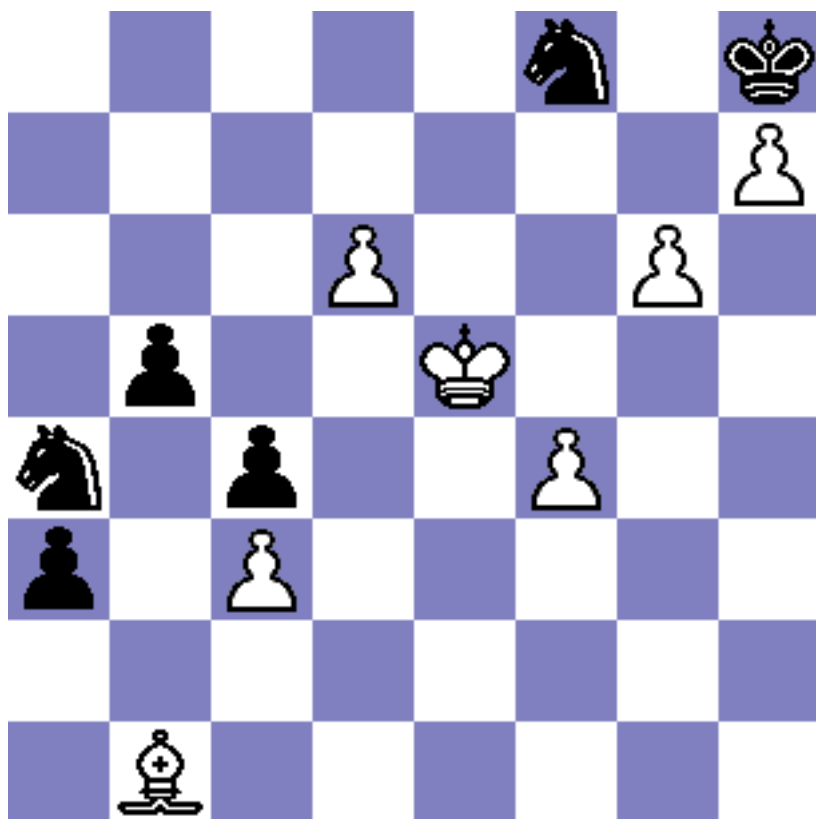
<http://szachowavistula.pl/vistula/umieszgractograj.htm>

Angielski arcymistrz zapewne z rozpacz? i przera?eniem patrzy? na trzy bia?e pionki dochodz?ce do pola przemiany, ale potem zacz?? gra?...

Bia?e maj? a? cztery wolne piony, czarne w?a?ciwie tylko jednego. Howell postanowi? to zmieni?.

Sambuev,B (2528) - Howell,D (2650)

Tromso (ol), 2014



Posuni?cie czarnych

1...Sxg6+! Czarne skoczki, mimo peryferyjnego po?o?enia mog? skutecznie walczy? z zaawansowanymi bia?ymi pionami. Ofiar? skoczek czarne likwiduj? wolnego piona.

2.Gxg6 Kr?l tak?e nie jest w stanie poskromi? skoczka: 2.Kf6 Sb6 (drugi skoczek równie? mo?e powstrzyma? wolnego piona: 2...?f8 3.?e7 b4 4.cxb4 c3 5.?xf8 ?b6 wolny pion jest pod kontrol? skoczka i czarne piony wygrywaj? z go?cem.) 3.Kxg6 b4! (decyduj?cy prze?om pionowy) 4.cxb4 c3 z wygran? czarnych.

2...Sb6 Drugi wolny pion powstrzymany.

3.Gb1 b4! Decyduj?cy prze?om pionowy, uruchamiaj?cy drugiego wolnego piona czarnych.

4.f5 bxc3 5.f6 c2 6.Gxc2 Po 6.f7 dramat ko?czy? si? tak 6...d7+ 7.?e6 ?f8+ 8.?e7 ?g6+ 9.?d7 cxb1=? i czarny hetman niebawem matuje.

6...a2 7.f7



7...a1H+ 8.Ke6 He1+ 0-1

Zakończenie partii mogłoby wyglądać w ten sposób: 8...?e1+ 9.?f5 ?f2+ 10.?e5 ?xf7 11.?b1 ?d5+ 12.?f6 ?xd6+.

Paweł Z. Kruza i Adam Umiastowski

Unikalny ID rozwiązania: #2401

Autor: : Ewelina

Data ostatniej aktualizacji: 2022-01-07 15:49