

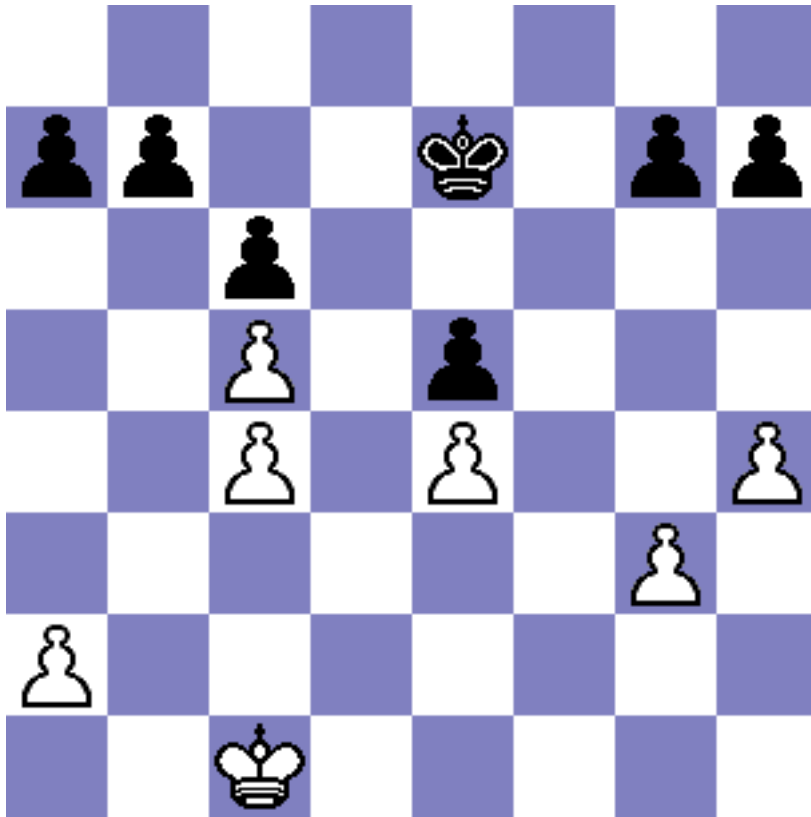
M

Może komputery to potrafi?

<http://szachowavistula.pl/vistula/mozekomputerytopotrafia.htm>

Pionkówka na diagramie wymaga znalezienia właściwego planu gry, a potem dokładnego przeliczenia wariantów. Pierwszego posunięcia bez odkrycia planu obejścia przeciwnika po bandzie chyba nie można znaleźć? liczenia wariantów. Może komputery to potrafi?

Eliskases - Skalicka
Podebrady, 1936



Posunięcia czarnych

1...g5! Najtrudniejszy ruch w tej partii. Słabe były narzucające się kontynuacje:

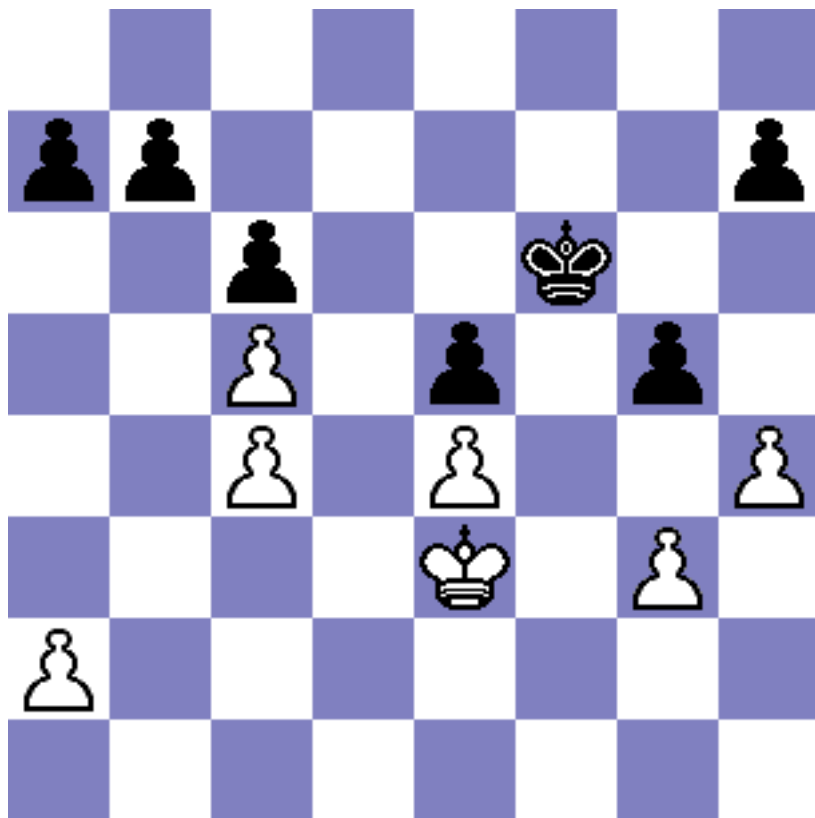
1...Kf6? 2.g4 Kg6 3.Kd2 h5=;

1...h5? 2.Kd2 g5 3.Kc3=

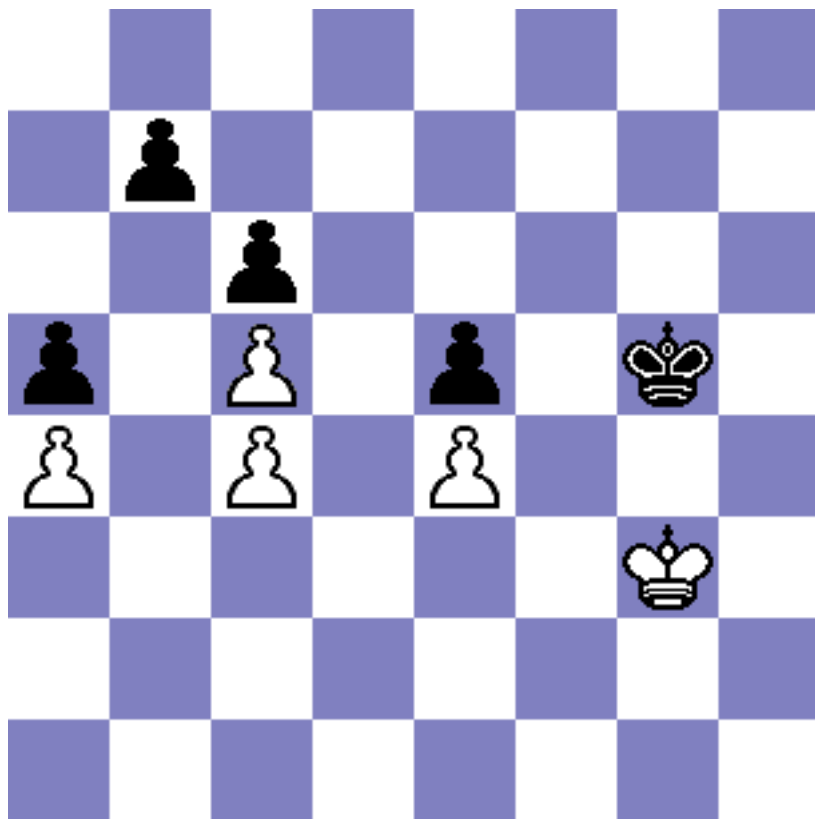
2.Kd2 Inne posunięcia nie ratowały: 2.h5 g4!-+; 2.hxg5 Kf7 3.Kd2 Kg6-+

2...Kf6 3.Ke3

M



3...Kg6! Jeszcze mo?na by?o przeciwnika wypu?ci?: 3...gxh4? 4.gxh4 Kg6 5.Kf3 Kh5 6.Kg3= 4.Kf2 Kh5 5.hxg5 Kxg5 6.Kf3 h5 7.a3 h4 8.a4 hxg3 9.Kxg3 a5



Po 10.Kf3 wygrywa 10...Kh4 za zdobyciem piona "e4".

0-1

Pawe? Z. Kruza i Adam Umiastowski

Strona 2 / 3

(c) 2024 Adam Umiastowski & Tomasz Lissowski <vistula@szachowavistula.pl> | 2024-05-11 19:58

URL: <http://szachowavistula.pl/felietony/index.php?action=artikel&cat=14&id=1291&artlang=pl>

Unikalny ID rozwi?zania: #2290

Autor: : Ewelina

Data ostatniej aktualizacji: 2021-01-24 17:35