

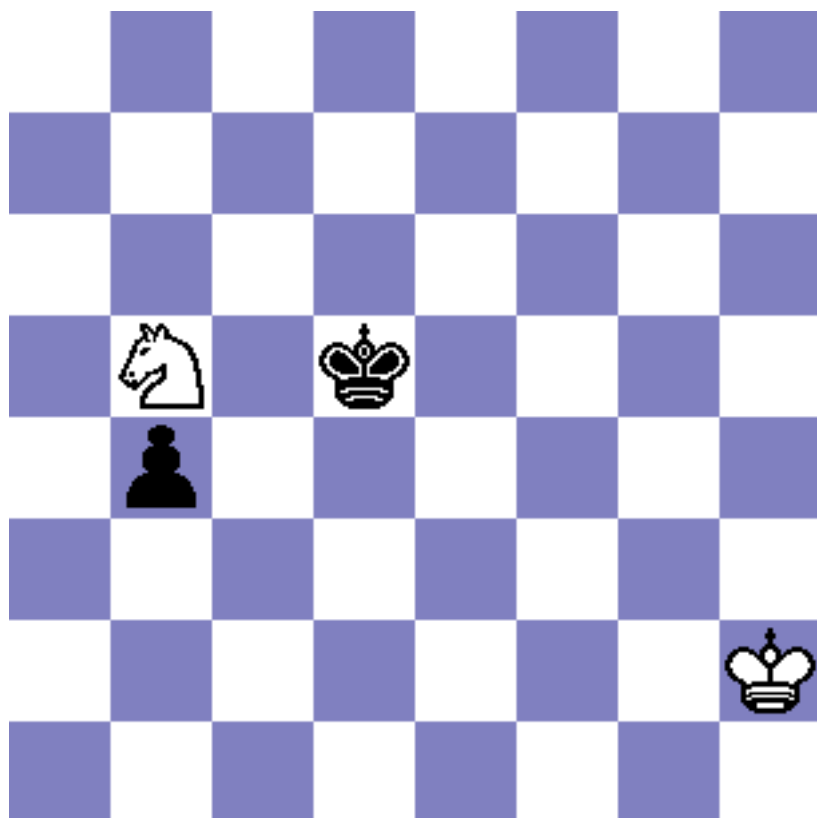
Felietony

Koszmar

<http://szachowavistula.pl/vistula/koszmar.htm>

Na diagramie pozycja, która może powstać w ważnej dla nas partii turniejowej. Dojdzie do prawdy przy szachownicy przy tykającym zegarze bądź koszmarem i może się nie udać.

Grigoriev
1938



1.Sc7+!

Jedyny ruch prowadzący do remisu, 1.Kg2? Kc5 2.Sc7 b3-+

1...Kc4 1...Kd4 2.Kg2 b3 3.Sb5+ Kd3 4.Sa3=; 1...Kc6 2.Se6 Kb5 3.Sd4+ Kc4 4.Sc6 b3 5.Sa5+=

2.Se8 Znowu jedyne.

2...Kc5 2...b3 3.Sd6+ Kb4 (3...Kd3 4.Sb5 b2 5.Sa3=) 4.Se4 b2 5.Sd2=

3.Sf6 Kd4 4.Se8 Ke5 4...b3 5.Sd6 Kc3 6.Se4+ Kc2 7.Sd6 b2 8.Sc4 b1H 9.Sa3+=

5.Sc7 Kd6 6.Se8+ 6.Sb5+? Kc5 7.Sc7 b3 8.Se6+ Kc4-+

6...Kc5 7.Sf6 Kd4 8.Se8 b3 9.Sd6 Kc3 10.Se4+ Kc2 11.Sd6 b2 12.Sc4 b1H 13.Sa3+ remis

Unikalny ID rozwiązania: #1917

Autor: : polbase

Data ostatniej aktualizacji: 2016-10-03 13:54