

Felietony

WIATA WOLA

Holenderski milioner J. J. Van Oosterom po raz dziewiąty sfinansował turniej gry przyspieszonej noszący nazwę "Amber", podczas którego po raz pierwszy rozgrywana jest bez patrzenia na szachownicę. W pierwszej klasyfikacji bezkonkurencyjny okazał się A. Szirow, a kolejne miejsca zajęli Kramnik, Topalow, Iwanczuk i Anand.

Od dawna wiadomo, że gra "na lepo" wyczerpuje się psychiczne szachisty, a stworzenie genialnej partii czy choćby kombinacji nie jest możliwe, jeżeli pojedynek prowadzony jest w pamięci. Gdy tylko zakończy się gra według znanych wzorców, figury rozpoczynają na szachownicy dziwne harce, nie brak prostych błędów i podstawień, których wstydziliby się młodzi adepci.

Ciekawe, że nikt nie wpadł na pomysł zorganizowania zawodów uczniowskich albo meczu pikarskiego w nocy bez oświetlenia lub choćby podczas gwałtownej mgły: "przekonamy się, czy błędy trafiają". Tymczasem dwunastka znakomitych szachistów bez wahania przyjmuje zaproszenie do uczestniczenia w imprezie: nietypowej, jedynej w swoim rodzaju, ale w gruncie rzeczy pozbawionej sportowego sensu. Dlaczego?

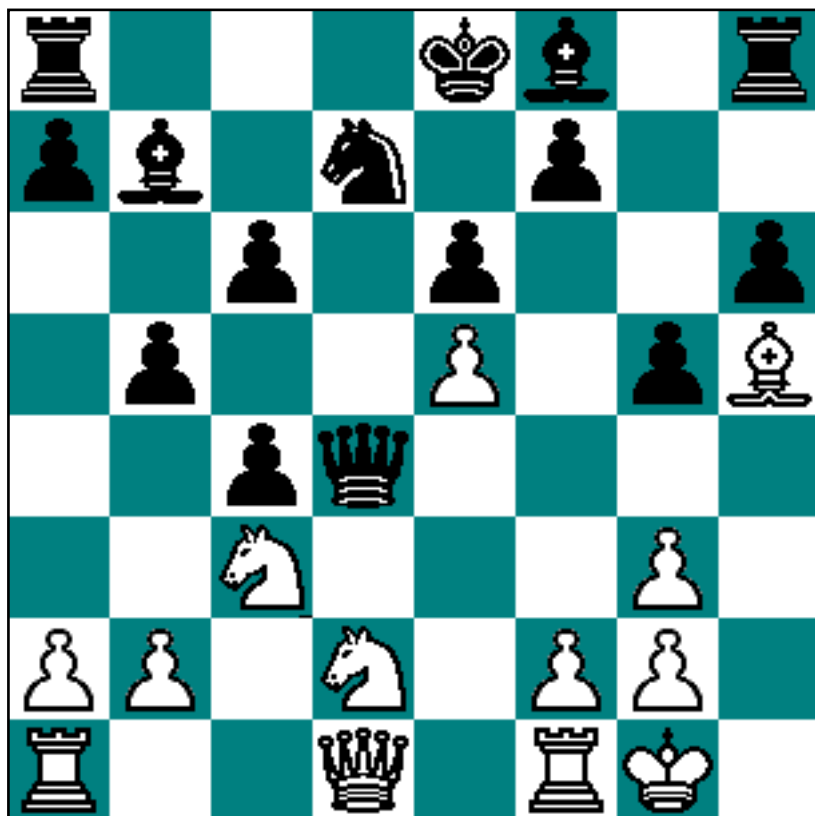
Bowiem wola sponsora w dzisiejszym świecie jest wiata, van Oosterom przeznaczając na swój turniej ponad sto tysięcy dolarów, a szachiści są zakwaterowani i grają w luksusowym hotelu w Monako.

W trakcie turnieju agencje podały, że angielska grupa kapitałowa, po zerwaniu negocjacji z adwokatami Ananda, szykuje mecz Kasparowa z Kramnikiem. Dlaczego o mistrzostwo wiata nie zagra Aleksiej Szirow, który przed rokiem pokonał Kramnika w meczu eliminacyjnym, pozostaje tajemnicą sponsorów.

Piket - Gelfand
Monaco 2000 ("na lepo")

1.d4 d5 2.c4 c6 3.Sc3 Sf6 4.Sf3 e6 5.Gg5 h6 6.Gh4 d:c4 7.e4 g5 8.Gg3 b5 9.Ge2 Gb7 10.0-0
Sbd7 11.e5 Sh5 12.Sd2? S:g3 13.h:g3 Hb6 14.Gh5 H:d4

Felietony



15.G:f7+?! (w przegranej pozycji bia?e próbuj? wywo?a? komplikacje) 15...K:f7 16.Hh5+ Kg7 17.Wad1 S:e5 (lepsze 17...H:e5 18.S:c4 Hc7) 18.Sf3 Hg4 19.Wd7+ Kg8 20.Se4 Gg7? (20...H:e4 21.S:e5 Wh7 22.Sg4 Hf5 23.Se3 W:d7 24.S:f5 e:f5 25.Hg6+ Gg7 i czarne powinny wygra?) 21.H:g4 S:g4 22.W:b7 G:b2 23.Wc7 Sf6 24.Sc5 Sd5 25.W:c6 Sb4 26.W:e6 c3 27.a3 G:a3 28.Se5 c2 29.Scd7 Sd5 30.Wc6 c1H 31.Wf:c1 G:c1 32.W:c1 Kg7 33.Wc6 Se7 (33...Whc8!) 34.We6 Whe8 35.Sf6 b4 36.Sh5+ Kh7 (36...Kg8! 37.Sf6+ Kf8 38.S:e8 W:e8) 37.Sf6+ Kg7 38.Sh5+ Kf8?? (nast?puje forsowny mat) 39.Wf6+ Kg8 40.Wf7 Sd5 41.Wg7+ 1-0.

Unikalny ID rozwi?zania: #1216

Autor: : Tomasz Lissowski

Data ostatniej aktualizacji: 2010-01-24 19:50